



**WICKET
GAMING**

DELÅRSRAPPORT

APRIL – JUNI 2023

SAMMANFATTNING

Koncernen uppstod under det fjärde kvartalet 2022 och således förekommer i rapporten ingen jämförelse med motsvarande period föregående år för koncernen.

Andra kvartalet 2023-04-01 – 2023-06-30 (Koncern)

- Nettoomsättning 6 400 TSEK.
- Rörelseresultat före avskrivningar (EBITDA) -1 904 TSEK.
- Resultat efter finansiella poster -4 789 TSEK.
- Resultat per aktie före utspädning uppgick till -0,29 SEK och efter utspädning -0,19 SEK.
- Periodens investeringar uppgick till -2 356 TSEK.
- Periodens kassaflöde uppgick till -1 538 TSEK.

Sex månader 2023-01-01 – 2023-06-30 (Koncern)

- Nettoomsättning 12 971 TSEK.
- Rörelseresultat före avskrivningar (EBITDA) -4 198 TSEK.
- Resultat efter finansiella poster -10 837 TSEK.
- Resultat per aktie före utspädning uppgick till -0,65 SEK och efter utspädning -0,44 SEK.
- Periodens investeringar uppgick till -4 466 TSEK.
- Periodens kassaflöde uppgick till -2 924 TSEK.

Väsentliga händelser under andra kvartalet

Nedan sammanfattas ett urval av Wicket Gamings pressmeddelanden under andra kvartalet. Bolagets pressmeddelanden återfinns på www.spotlightstockmarket.com

Wicket Gaming påbörjar en bredare lansering av King Royale (PM 2023-04-17)

Den 17 april inleddes en bredare lansering av bolagets free-to-play spel King Royale med hjälp av annonser och influencemarknadsföring.

Initialt görs en betald annonsering i svensk media där Wicket Gaming har en större mediabudget på cirka 5 MSEK netto hos Aggregate Media. Detta utrymme ger möjlighet att köpa annonsplatser i de flesta nyhetstidningar i Sverige, därutöver kan annonsering komma att göras utomhus, i radio samt i tidskrifter/magasin. Utöver detta så förbereds också influencemarknadsföring via Youtube och Tiktok. Marknadsföringen kommer löpa under innevarande och nästa år.

Wicket Gamings dotterbolag Wegesrand tecknar ett museiprojekt värt 3,82 MSEK (PM 2023-04-21)

Wicket Gamings dotterbolag Wegesrand

inledde ett samarbete med den prisbelönta designstudio Rotes Pferd GmbH och undertecknade ett projektavtal med ett tyskt museum till ett värde av totalt 3,82 MSEK (348 420 euro) med en avtalstid som löper under 2023 fram till maj 2024. Beställaren är Luther Museen - Luther Memorials Foundation i Sachsen-Anhalt i Lutherstadt Wittenberg för projektet "Mitmachausstellung Bauernkriegsjubiläum".

Wicket Gamings dotterbolag Wegesrand presenterar den interaktiva utbildningsplattformen "Rail Experience" (PM 2023-05-10)

Wicket Gamings dotterbolag Wegesrand och järnvägslogistikföretaget Captrain presenterar den interaktiva utbildningsplattformen "Rail Experience" för allmänheten för första gången på transportlogistikmässan i München 9-12 maj 2023.

"Rail Experience" kombinerar olika koncept för kunskapsöverföring och stödjer aktivt eleverna som järnvägsarbetare i drifttjänsten. Det är en utbildningsplattform med en arbetsbok levererad på surfplattor med spelelement som stödjer utbildningen av järnvägsarbetare i operativ tjänst. Undervisningsinnehållet, som är fokuserat på utbildningens läroplan, kan testas direkt i realistiska situationer via en verklighetstrogen 3D-värld och realistiska spelelement. På så sätt smälter innehållsöverföring samman med en realitidssimulering, som kompletteras med konkret

kunskapsinhämtning.

"Rail Experience" har utformats på ett generiskt sätt och kan överföras till andra järnvägsföretag. Wegesrand har därför utvecklat en licensmodell som gör att plattformen kan användas på användarberoende basis. På så sätt kan egenutvecklade versioner enkelt anpassas och den interaktiva arbetsboken kan individuellt skraddasys efter företagets behov – från innehåll till företagsdesign.

Årsstämma i Wicket Gaming (PM 2023-05-29)

Årsstämma i Wicket Gaming hölls i Stockholm den 29 maj. Resultaträkning och balansräkning för bolaget och koncernen fastställdes, styrelsens förslag till resultatdisposition godkändes och styrelsen och verkställande direktören beviljades ansvarsfrihet för räkenskapsåret 2022.

Styrelseledamöterna Erik Nerpin (ordförande), Eric De Basso och Benn Harradine omvaldes. Öhrlings PricewaterhouseCoopers AB, med auktoriserade revisorn Robert Nyholm som huvudansvarig revisor, omvaldes till revisor.

Styrelsen bemyndigades att, vid ett eller flera tillfällen under tiden fram till nästa årsstämma, besluta om emission av aktier och/eller teckningsoptioner med eller utan företrädesrätt för aktieägarna. Styrelsen får besluta att sådana emissioner sker med bestämmelse om apport, kvittning eller kontant betalning.

Wicket Gamings CFO slutar (PM 2023-05-31)

Wicket Gamings CFO Jan Grigo lämnar bolaget, men står till bolagets förfogande till slutet av juni och därefter även som interimslösning.

Wicket Gamings dotterbolag Wegesrand prisas dubbelt på German Brand Awards (PM 2023-06-19)

German Brand Award är ett branschpris för varumärkesbyggande som har delats ut årligen av German Design Council Foundation och German Brand Institute i olika kategorier sedan 2016. Utmärkelserna ges till varumärken som utmärker sig genom exemplariskt varumärkesbyggande, hållbara kampanjer och innovativa marknadsföringsprojekt.

Den interaktiva museiappen "Abenteuer Hanse" från Europeiska Hansemuseet i Lübeck och Wicket Gamings dotterbolag Wegesrand, som specialiserat sig på interaktiv kunskapsöverföring, belönades med German Brand Awards den 15 juni 2023 i Berlin. "Abenteuer Hanse" vann ett pris i kategorin "Excellence in Brand Strategy and Creation - Digital solutions & Apps". Wegesrand hedrades även med ett guldpris i kategorin "Excellent Brands - Telecommunications & IT". Prisutdelningen skedde i omfattande konkurrens, då inte mindre än 1 300 konkurrenter tävlade om de eftertraktade troféerna.

Wegesrand arbetar med liknande projekt för andra museer, bland annat Forschungsmuseen of the Leibniz-Society, Nationalmuseum Zürich, Stiftung

Preußischer Kulturbesitz, Hermanns Monument i Detmold, Ludwig Erhard Centre (LEZ) i Fürth, Neanderthal Museum i Mettmann, LWL Prussia Museum i Minden, Clemens Sels Museum i Neuss och Kunsthalle Mannheim.

Väsentliga händelser efter andra kvartalets utgång

Nedan sammanfattas ett urval av Wicket Gamings pressmeddelanden efter andra kvartalet. Bolagets pressmeddelanden återfinns på www.spotlightstockmarket.com

Wicket Gamings dotterbolag Wegesrand och Captrain Deutschland GmbH utökar RailXP-plattformen (PM 2023-07-19)

Wicket Gamings dotterbolag Wegesrand har erhållit en tilläggsorder för fortsatt utveckling av plattformen "Rail Experience" från den befintliga kunden Captrain Germany GmbH (del av SNCF-gruppen) värd ca 1,1 MSEK (100 637 EUR). Ytterligare order är på väg att tecknas för att färdigställa plattformen.

Wicket Gamings dotterbolag Wegesrand och Meister Cody GmbH, en division inom Ernst Klett Verlag GmbH, samarbetar kring utbildningsprodukter (PM 2023-07-21)

Inom ramen för samarbetet kommer erbjudanden för matematikundervisning att skapas och marknadsföras globalt via Ernst Klett Verlags nätverk. Ernst Klett Verlag är ett av de största förlagen för skolmedia och är verksamt i 20 länder med cirka 90 företag. Genom samarbetet öppnar Wegesrand en omfattande distributionskanal för de gemensamt utvecklade produkterna. Den första produkten är planerad att marknadsföras 2024.

Meister Cody och Wegesrand har redan sedan början av 2022 arbetat med en plattform för terapi av dyskalkyli (svårigheter att räkna) på uppdrag av Helmut Schmidt University i Hamburg och University of Würzburg. Detta samarbete har visat sig vara framgångsrikt och kommer att lyftas till nästa nivå genom det steg som nu tas. Wegesrand förväntar sig ytterligare beställningar för 2025 avseende vidareutveckling av terapiplattformen.

Wicket Gaming genomför en riktad nyemission om högst 10 MSEK (PM 2023-08-01)

Styrelsen i Wicket Gaming, villkorat av beslut av extra bolagsstämma, beslutar att genomföra en riktad nyemission av sammantaget högst 12 500 000 aktier till teckningskursen 0,80 SEK per aktie. Vid full teckning av nyemissionen tillförs Wicket Gaming 10 MSEK.

Emissionskursen 0,80 SEK förutsätter att den extra bolagsstämman beslutar om ändring av bolagsordningen och minskning av aktiekapitalet varigenom aktiens kvotvärde sänks från 1 SEK till 0,80 SEK.

Wicket Gaming kallar till extra bolagsstämma (PM 2023-08-02)

Wicket Gaming kallar till en extra bolagsstämma som kommer att hållas den 4 september i Stockholm. Stämman föreslås besluta om ändring av bolagsordningen, minskning av aktiekapitalet, nyemission av aktier samt val av styrelseledamot och beslut om styrelsearvode.

Wicket Gamings dotterbolag Linked Dimensions GmbH erhåller offentlig finansiering om 2,14 MSEK (PM 2023-08-02)

Wicket Gamings dotterbolag Linked Dimensions GmbH har fått offentlig finansiering från German Games Fund om 2,14 MSEK (184 971 EUR) för en vidareutveckling av sitt strategispel "Tank Operations" – ett spel som har tagits emot mycket väl av communityn på onlineförsäljningskanalen Steam med 82% betyg i Early Access.

Wicket Gamings riktade nyemission är fulltecknad (PM 2023-08-09)

Nyemissionen blev fulltecknad och säkerställd avseende hela beloppet om 10 MSEK. Nyemissionen med tillhörande beslut om

minskning av aktiekapitalet och ändring av bolagsordningen ska godkännas av extra bolagsstämma den 4 september.

Wicket Gamings dotterbolag Linked Dimensions tecknar avtal med den tyska spelförläggaren 2tainment för PC-spelet Tank Operations (PM 2023-08-21)

Avtalet gäller ett 5-årigt samarbete, vilket också inkluderar gemensam utveckling, marknadsföring och support av projektet av 2tainment GmbH inklusive en definierad garantibetalning samt ett intäktodelningslicensavtal för det kommande PC-spelet "Tank Operations - European Campaign". Spelet är planerat att släppas initialt på PC, men eventuellt senare på Nintendo Switch och andra plattformar.

2tainment GmbH, är en av de mest erkända utgivarna när det kommer till PC-spel med mer än 50 års erfarenhet på denna marknad på ledningsnivå. Bolaget har arbetat med en rad stora förlag såsom Bomico, NamcoBandai, Atari och Kalypso Media.

VD HAR ORDET

Givet det svåra marknadsklimatet ser vi det som ett rejält styrkebesked att vi håller på att slutföra en nyemission om 10 miljoner SEK. Nyemissionen ska godkännas på extra bolagsstämma den 4 september och är i förväg fulltecknad.
Nyemissionen ger oss möjlighet att fortsätta trycka på gaspedalen.

Vårt spel King Royale optimeras löpande för att öka retentiondata (andel spelare som återkommer till spelet) och stärka monetariseringen inne i spelet. Nya spelfunktioner såsom topplistor, chatt och "social events" där användarna kan tävla mot varandra håller på att implementeras. Kampanjer har under våren sjösatts i samarbete med Aggregate Media och TikTok:are genom Wehype. Dessa kampanjer har gett värdefull information avseende användaranskaffning och användarbeteende i spelet. King Royale fortsätter att leverera starka KPI:er (Key Performance Indicators) vilket har noterats, inte bara av oss, utan även av mobilspelsförlag (publishers).

"Vår målsättning - att under andra halvåret säkerställa en publishingdeal för King Royale med en ledande publisher"

Rankingen av King Royale i Apples Appstore (4.7+) och Googles Playstore (4.3+) och det faktum att spelet kontinuerligt blir "featured" i Appstore gör sammantaget ***att vår målsättning - att under andra halvåret säkerställa en publishingdeal för King Royale med en ledande publisher*** – verkar fullt rimlig.

Inom ed-tech vertikalen fortsätter våra tyska dotterbolag att leverera. Vi säkrar kontinuerligt nya uppdrag, såväl större som mindre, och flyttar fram positionerna på den tysktalande marknaden inom segmentet "Serious Games"/Playful Learning". Kvaliteten i det vi gör visas av de branschutmärkelser vi får, senast "Excellence in Brand Strategy and Creation - Digital solutions & Apps" och "Excellent Brands - Telecommunications & IT" av German Brand Awards.

Ett exempel på uppdrag jag särskilt vill framhålla är samarbetet med Meister Cody GmbH, ett dotterbolag till Ernst Klett GmbH som är ett av de största förlagen för skolmedia med verksamhet i 20 länder. Samarbetet gäller utveckling av standardiserade utbildningsprogram. ***Vi har tillsammans med Meister Cody utvecklat en plattform för terapi av dyskalkyli (svårigheter att räkna) på uppdrag av två tyska universitet.*** Plattformen kommer att erbjudas till skolor och marknadsföras globalt via Ernst Kletts nätverk. Den första gemensamt utvecklade produkten är planerad att marknadsföras 2024.

"Vi har precis säkrat ett publishingavtal med 2tainment för Tank Operations."

Många känner nog inte till att våra tyska dotterbolag har egenutvecklade spel. Nyligen erhöles cirka 2 miljoner kronor i bidrag av tyska staten (German Gaming Fund) för att sjösätta ett av våra spel -Tank Operations. Vi har precis säkrat ett publishingavtal med 2tainment för Tank Operations. 2tainment kommer att i samband med lanseringen ta över taktpinnen avseende all marknadsföring och monetarisering.

Förutom Tank Operations äger vi även Cathedral och de immateriella rättigheterna till Captain Hog & His friends. Självklart är vår målsättning även här förlagsavtal med starka aktörer.

Samtidigt som vi gasar trycker vi hårt på bromspedalen avseende våra kostnader. Detta sker på flera sätt. Vi arbetar intensivt med kostnadseffektiviseringar i vår relativt komplicerade tyska dotterbolagsstruktur. Vi planerar att fusionera flera av de tyska dotterbolagen för att minska den fasta kostnadsmassan och förstärka synergier mellan de olika dotterbolagen. Alla onödiga kostnader skall elimineras! Vidare förväntar vi oss att utvecklingskostnaderna för King Royale och Cricket Manager ska minska i år jämfört med 2022, helt enkelt genom att de stora

utvecklingskostnaderna för spelen redan tagits och att vi närmar oss monetariseringsfasen. Slutligen kommer de betydande extraordinära kostnader avseende bland annat redovisning och administration som föranletts av förvärvet av Wegesrand och företrädesemissionen med fullt prospekt under andra halvåret 2022 och som levt kvar en bit in i 2023 att upphöra. Detta framgår av att posten "inköp av tjänster" i resultaträkningen minskade väsentligt under andra kvartalet jämfört med föregående kvartal. De minskade kostnaderna syns ännu inte fullt ut i andra kvartalets räkenskaper, men vi kan internt konstatera att kostnaderna minskade i slutet på kvartalet **och att vår tyska verksamhet faktiskt visade ett positivt EBITDA för andra kvartalet.**

"Den kunskap vi erhåller i utvecklingsarbetet av King Royale är naturligtvis något vi ämnar föra över till vårt skötebarn Cricket Manager.

Slutligen vill jag framhålla att den kunskap vi erhåller i utvecklingsarbetet av King Royale naturligtvis är något vi ämnar föra över till vårt skötebarn Cricket Manager. Flera tekniska funktioner i King Royale planeras att implementeras i Cricket Manager, framförallt rör det tekniska funktioner som starkt bidragit till starka KPI:er. För alla våra aktieägare vill jag påpeka att vi inte på något sätt släppt Cricket Manager utan planen är att snarast fördela ytterligare utvecklingsresurser till Cricket Manager. Vi har begränsad mängd tekniska resurser inom koncernen och kan därför endast utveckla en speltitel i taget. Intresset för King Royale från externa aktörer har bidragit till beslutet att fokusera på King Royale just nu.

*Eric De Basso,
VD Wicket Gaming AB*



PRODUKTINFORMATION

Wicket Gamings uttalade ambition är att bygga bolaget till en större koncern bestående av fyra vertikaler; Games, Media, iGaming, Education och strategiskt jobba med att förvärva bolag som passar in i nämnda vertikaler och där förvärven kan addera värde genom synergier och tillväxtpotential.

CRICKET MANAGER



"Cricket Manager är ett sportmanagerspel och har utvecklats på bolagets egenutvecklade plattform. Cricket är efter fotboll den näst största sporten i världen med över 2,5 miljarder fans globalt och väldigt populärt i snabbväxande länder som Indien, Pakistan och Bangladesh där mobil- och internetanvändare ökar lavinartat."

"King Royale är ett casual arcade simuleringsspel som har blivit nedladdat över 450 000 gånger sedan det testlanserats. Spelet har en Google Play rating på 4,3 och en motsvarande rating i Apple App Store på 4,7."



Aktien

Wicket Gaming AB är noterad på Spotlight Stock Market som är ett värdepappersbolag under Finansinspektionens tillsyn och driver en handelsplattform (MTF). Bolagets kortnamn är WIG och ISIN-kod SE0015811377.

Ägarförteckning

Ägarförteckning återfinns på bolagets hemsida www.wicketgaming.com.

Antal aktier vid periodens utgång

Antal utestående aktier per 2021-12-31: 6 263 316 aktier
Antal utestående aktier per 2022-06-30: 6 541 094 aktier
Antal utestående aktier per 2022-12-31: 7 791 094 aktier
Antal utestående aktier per 2023-06-30: 16 647 109 aktier

Redovisningsprinciper

Denna delårsrapport har upprättats i enlighet med Årsredovisningslagen och Bokföringsnämndens allmänna råd BFNR 2012:1 Årsredovisning och koncernredovisning (K3). Rapporten har upprättats enligt samma redovisningsprinciper som tillämpades i årsredovisningen för räkenskapsåret 2022.

Granskning av revisor

Denna rapport har inte varit föremål för granskning av bolagets revisor.

Finansiell kalender

Delårsrapport juli – sept (Q3)	2023-11-27
Delårsrapport okt – dec (Q4)	2024-03-25

Information

Denna information är sådan information som Wicket Gaming AB är skyldig att offentliggöra enligt EU:s marknadsmissbruksförordning. Informationen lämnades genom ovanstående kontaktpersons (VD) försorg, för offentliggörande den 2023-08-25. kl. 08:00.



RESULTATRÄKNING, KONCERN

SEK	2023-04-01 - 2023-06-30	2023-01-01 - 2023-06-30	2022-01-01 - 2022-12-31
Nettoomsättning	6 400 488	12 971 173	6 887 589
Aktiverat arbete för egen räkning	1 871 036	4 156 630	13 508 824
Övriga intäkter	0	0	850 297
Rörelsens intäkter	8 271 524	17 127 803	21 246 710
Inköp av tjänster	-852 454	-3 475 555	-5 428 503
Övriga externa kostnader	-4 187 805	-8 441 124	-18 477 660
Personalkostnader	-5 095 680	-9 348 835	-8 520 635
Avskrivningar	-2 448 422	-5 142 970	-2 659 670
Övriga rörelsekostnader	-39 415	-60 052	-200 742
Rörelsens kostnader	-12 623 777	-26 468 537	-35 287 209
Rörelseresultat	-4 352 252	-9 340 734	-14 040 499
Ränteintäkter	0	0	914
Räntekostnader	-436 993	-1 496 428	-1 511 724
Resultat efter finansiella poster	-4 789 245	-10 837 162	-15 551 309
Resultat före skatt	-4 789 245	-10 837 162	-15 551 309
Skatt på årets resultat	0	0	0
Periodens resultat	-4 789 245	-10 837 162	-15 551 309

BALANSRÄKNING, KONCERN

SEK	2023-06-30	2022-12-31
TILLGÅNGAR		
Anläggningstillgångar		
<i>Immateriella anläggningstillgångar</i>		
Balanserade utgifter för utvecklingsarbeten och liknande arbeten	41 344 260	37 289 835
Köpta licenser, varumärken och liknande rättigheter	3 458 446	2 554 311
Goodwill	41 910 437	44 631 958
<i>Materiella anläggningstillgångar</i>		
Datorer	138 876	158 678
<i>Finansiella anläggningstillgångar</i>		
Andelar i intresseföretag och gemensamt styrda företag	1 175	0
Summa anläggningstillgångar	86 853 194	84 634 782
Omsättningstillgångar		
<i>Kortfristiga fordringar</i>		
Kundfordringar	3 916 710	2 015 813
Övriga fordringar	505 116	778 949
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	9 986 660	1 531 326
<i>Kassa och bank</i>	2 519 601	5 443 409
Summa omsättningstillgångar	16 928 088	9 769 497
SUMMA TILLGÅNGAR	103 781 281	94 404 279

SEK	2023-06-30	2022-12-31
EGET KAPITAL OCH SKULDER		
Eget kapital		
Aktiekapital	16 647 109	7 791 094
Övrigt tillskjutet kapital	100 433 490	79 962 787
Annat eget kapital inklusive årets resultat	-46 095 534	-37 463 089
Eget kapital hänförligt till moderföretagets aktieägare	70 985 064	50 290 791
Innehav utan bestämmande inflytande	0	0
Summa eget kapital	70 985 064	50 290 791
Avsättningar		
Övriga avsättningar	6 210 364	5 925 633
Långfristiga skulder		
Långfristiga skulder till kreditinstitut	1 930 611	2 105 173
Kortfristiga skulder		
Kortfristiga skulder till kreditinstitut	8 000 000	19 500 000
Leverantörsskulder	10 592 545	9 072 514
Övriga kortfristiga skulder	5 375 432	5 218 737
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	687 266	2 291 431
Summa skulder	32 796 217	44 113 488
SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER	103 781 281	94 404 279

KASSAFLÖDESANALYS, KONCERN

SEK	2023-04-01 - 2023-06-30	2023-01-01 - 2023-06-30	2022-01-01 - 2022-12-31
Den löpande verksamheten			
Resultat efter finansiella poster	-4 789 245	-10 910 281	-15 551 309
Justering för poster som inte ingår i kassaflödet	2 605 133	5 463 113	3 027 370
Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändringar av rörelsekapital	-2 184 112	-5 447 168	-12 523 939
Kassaflöde från förändringar i rörelsekapital			
Ökning (-) / Minskning (+) av rörelsefordringar	1 906 601	-10 495 840	7 661 251
Ökning (+) / Minskning (-) av rörelseskulder	1 285 400	10 368 301	13 882 257
Kassaflöde från den löpande verksamheten	1 007 889	-5 574 707	9 019 568
Investeringsverksamheten			
Investeringar i immateriella anläggningstillgångar	-2 355 226	-4 464 803	-14 875 666
Investeringar i materiella anläggningstillgångar	0	0	-30 659
Investeringar i finansiella anläggningstillgångar	-1 156	-1 156	-18 081 385
Kassaflöde från investeringsverksamheten	-2 356 382	-4 465 959	-32 987 711
Finansieringsverksamheten			
Nyemission	0	22 211 149	5 000 004
Emissionsutgifter	-45 278	-2 423 252	-2 834 844
Personaloptioner	0	0	208 948
Återbetalning av lån	0	-11 500 000	0
Upptagande av lån	-144 380	-1 171 040	19 504 836
Kassaflöde från finansieringsverksamheten	-189 657	7 116 858	21 878 945
Periodens kassaflöde	-1 538 150	-2 923 808	-2 089 198
Likvida medel vid periodens början	4 057 751	5 443 409	7 532 607
Likvida medel vid periodens slut	2 519 601	2 519 601	5 443 409

EGET KAPITAL, KONCERN

SEK	Aktiekapital	Övrigt tillskjutet kapital	Balanserat resultat	Årets resultat	Summa	Innehav utan bestämmande inflytande	Summa eget kapital
Belopp vid periodens början 2023-01-01	7 791 094	79 962 787	-21 911 780	-15 551 309	50 290 792	0	50 290 792
Nyemission	8 856 015	26 568 045			35 424 060	0	35 424 060
Personaloptioner			313 422		313 422	0	313 422
Emissionsutgifter		-6 097 342			-6 097 342	0	-6 097 342
Valutakursdifferenser vid omräkning av utländska dotterföretag			1 891 295		1 891 295	0	1 891 295
Omföring balanserat resultat			-15 551 309	15 551 309	0	0	0
Periodens resultat				-10 837 162	-10 837 162	0	-10 837 162
Belopp vid periodens slut 2023-06-30	16 647 109	100 433 490	-35 258 372	-10 837 162	70 985 064	0	70 985 064

Kommentar till koncernens finansiella utveckling

Koncernen uppstod under det fjärde kvartalet 2022 och således förekommer ingen jämförelse med motsvarande period föregående år för koncernen.

Nettoomsättning

Nettoomsättningen uppgick för perioden 1 januari – 30 juni till 12 971 TSEK och för perioden 1 april – 30 juni till 6 400 TSEK. Omsättningen är enligt förväntan och huvudsakligen hänförlig till verksamheten i Tyskland som uppvisar en god takt i försäljningen. Verksamheten undertecknade bl.a. ett projektavtal med ett tyskt museum till ett värde av totalt 3,82 MSEK med en avtalstid som löper under 2023 fram t o m maj 2024.

Rörelsekostnader

Rörelsekostnaderna uppgick för perioden 1 januari – 30 juni till -26 469 TSEK och för perioden 1 april – 30 juni till -12 624 TSEK. De största kassapåverkande kostnaderna utgörs av inköp av tjänster, övriga externa kostnader och personalkostnader. En betydande del av kostnaderna för årets första sex månader förklaras av kostnader av engångs- och årlig karaktär, uppgående till ca -1 574 TSEK.

Posten inköp av tjänster minskade väsentligt under det andra kvartalet jämfört med det första kvartalet. Även de övriga kostnadsposterna minskade under slutet av andra kvartalet och förväntas återspeglas i kommande delårsrapport för tredje kvartalet. Avskrivningarna avser goodwill relaterat till förvärvet av Wegesrand.

Rörelseresultat

Rörelseresultatet (EBIT) för perioden 1 januari

– 30 juni uppgick till -9 341 TSEK med ett resultat före av- och nedskrivningar (EBITDA) på -4 198 TSEK. För perioden 1 april – 30 juni uppgick EBIT till -4 352 TSEK med en EBITDA om -1 904 TSEK.

Resultatet för årets första sex månader påverkades främst av finansiella kostnader om -1 060 TSEK av vilket hälften var av engångskaraktär hänförligt till upptagandet av brygglånefinansieringen under tidigare företrädesemission. Räntekostnaderna förväntas minska framöver med anledning av den långfristiga skulden som amorterats till hälften. Andra större kostnader av engångskaraktär uppgår till ca -514 TSEK och är relaterade till förvärvet av Wegesrand.

Den tyska verksamheten hade en fin utveckling i det andra kvartalet med en EBITDA om 557 TSEK vilket främst beror på en kombination av kostnadsöversyn med minskade personalkostnader samt att intäkterna ökade enligt förväntan. Arbetet med översyn av kostnaderna fortgår alltjämt.

Periodens resultat

Periodens resultat uppgick för perioden 1 januari – 30 juni till -10 837 TSEK och för perioden 1 april – 30 juni till -4 789 TSEK.

Investeringar

Periodens investeringar under 1 januari – 30 juni uppgick till -4 466 TSEK, av vilket -3 269 TSEK avser investeringar tagna i den svenska

verksamheten och avser framförallt utveckling av spelet King Royale.

Immateriella anläggningstillgångar

Koncernens immateriella anläggningstillgångar utgörs av aktiverat arbete för utvecklingsarbete av egenanställd personal och externa utvecklingskostnader.

Anskaffningsvärdet för en internt upparbetad anläggningstillgång utgörs av samtliga direkt hänförliga utgifter vilket för den rapporterade perioden helt är hänförligt till löner och fakturerade kostnader.

Immateriella anläggningstillgångar skrivs av linjärt över tillgångarnas bedömda nyttjandeperiod, vilken omprövas vid varje balansdag. Pågående projekt skrivs inte av utan nedskrivning provas årligen.

Avsättningar

Den totala avsättningen om 6 210 TSEK utgörs huvudsakligen av 1 372 TSEK i den svenska verksamheten som avser köpeskillingen av spelet King Royale samt av ett belopp om

3 845 TSEK (350 TEUR) i den tyska verksamheten som tillfaller säljarna av Wegesrand i det fall de fullgör sina prestationer enligt förvärsavtalet.

Eget kapital

Det egna kapitalets utveckling finns separat redovisad i denna rapport.

Kassaflöde

Det andra kvartalets kassaflöde summerade till -1 538 TSEK. Vårt att framhålla är att periodens löpande kassaflöde i den tyska verksamheten var positivt och tillräckligt god för att täcka investeringsbehovet.

Kassaflödet för perioden 1 januari – 30 juni innefattar kostnader hänförligt till företrädesemissionen i egenskap av emissionsutgifter och finansiella kostnader av engångskaraktär.

NYCKELTAL, KONCERN

SEK	2023-04-01 - 2023-06-30	2023-01-01 - 2023-06-30	2022-01-01 - 2022-12-31
Nettoomsättning	6 400 488	12 971 173	6 887 589
EBITDA	-1 903 830	-4 197 764	-11 380 829
EBIT	-4 352 252	-9 340 734	-14 040 499
Periodens resultat	-4 789 245	-10 837 162	-15 551 309
Rörelsemarginal %	neg	neg	neg
Vinstmarginal %	neg	neg	neg
Soliditet vid periodens utgång %	68,4	68,4	53,3
Räntabilitet på eget kapital %	neg	neg	neg
Eget kapital per aktie			
före utspädning kr	4,3	4,3	6,5
efter utspädning kr	2,9	2,9	5,9
Resultat per aktie			
före utspädning kr	-0,29	-0,65	-2,00
efter utspädning kr	-0,19	-0,44	-1,83
Antal aktier vid periodens slut			
före utspädning	16 647 109	16 647 109	7 791 094
efter utspädning	24 582 230	24 582 230	8 488 872
Utestående optioner	7 935 121	7 935 121	697 778

RESULTATRÄKNING, MODERBOLAG

SEK	2023-04-01 - 2023-06-30	2022-04-01 - 2022-06-30	2023-01-01 - 2023-06-30	2022-01-01 - 2022-06-30	2022-01-01 - 2022-12-31
Nettoomsättning	25 353	0	28 377	0	7 142
Aktiverat arbete för egen räkning	1 327 589	2 711 352	3 268 967	5 452 339	13 055 126
Övriga intäkter	0	113	0	113	6 022 667
Rörelsens intäkter	1 352 942	2 711 465	3 297 343	5 452 451	19 084 935
Inköp av tjänster	-324 481	-753 297	-708 768	-897 997	-2 906 757
Övriga externa kostnader	-2 247 667	-3 268 129	-4 703 003	-8 166 969	-21 601 592
Personalkostnader	-1 208 558	-1 814 834	-2 263 000	-2 947 567	-5 655 682
Avskrivningar	-5 901	-2 673	-11 802	-5 346	-11 273
Övriga rörelsekostnader	-32 785	-49 197	-52 696	-85 443	-199 556
Rörelsens kostnader	-3 819 392	-5 888 130	-7 739 269	-12 103 322	-30 374 860
Rörelseresultat	-2 466 450	-3 176 665	-4 441 926	-6 650 871	-11 289 925
Ränteintäkter	0	0	0	0	914
Räntekostnader	-342 071	-231 824	-1 341 157	-231 824	-1 376 194
Resultat efter finansiella poster	-2 808 521	-3 408 489	-5 783 083	-6 882 695	-12 665 206
Resultat före skatt	-2 808 521	-3 408 489	-5 783 083	-6 882 695	-12 665 206
Skatt på årets resultat	0	0	0	0	0
Periodens resultat	-2 808 521	-3 408 489	-5 783 083	-6 882 695	-12 665 206

BALANSRÄKNING, MODERBOLAG

SEK	2023-06-30	2022-06-30	2022-12-31
TILLGÅNGAR			
Anläggningstillgångar			
<i>Immateriella anläggningstillgångar</i>			
Balanserade utgifter för utvecklingsarbeten och liknande arbeten	33 999 394	23 302 641	30 905 428
Köpta licenser, varumärken och liknande rättigheter och värden samt licenser till sådana rättigheter och värden	1 547 312	0	1 372 312
<i>Materiella anläggningstillgångar</i>			
Datorer	43 279	61 008	55 081
<i>Finansiella anläggningstillgångar</i>			
Andelar i koncernföretag	267 603	0	267 603
Fordringar hos koncernföretag	49 212 861	0	45 931 385
Summa anläggningstillgångar	85 070 449	23 363 649	78 531 808
Omsättningstillgångar			
<i>Kortfristiga fordringar</i>			
Övriga fordringar	36 350	314 934	454 755
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	6 719 043	1 928 813	517 269
<i>Kassa och bank</i>	846 340	24 361 614	1 459 147
Summa omsättningstillgångar	7 601 734	26 605 361	2 431 171
SUMMA TILLGÅNGAR	92 672 182	49 969 009	80 962 979

SEK	2023-06-30	2022-06-30	2022-12-31
EGET KAPITAL OCH SKULDER			
Eget kapital			
<i>Bundet eget kapital</i>			
Aktiekapital	16 647 109	6 541 094	7 791 094
Fond för utvecklingsutgifter	34 335 749	23 302 641	30 905 428
<i>Fritt eget kapital</i>			
Överkursfond	100 433 490	55 727 680	79 962 787
Balanserad vinst eller förlust	-69 137 473	-46 066 003	-53 355 368
Årets resultat	-5 783 083	-6 882 695	-12 665 206
Summa eget kapital	76 495 792	32 622 717	52 638 734
<i>Avsättningar</i>			
Övriga avsättningar	1 372 312	641 345	1 372 312
<i>Långfristiga skulder</i>			
Långfristiga skulder till kreditinstitut	0	15 000 000	0
Långfristiga skulder till koncernföretag	223 897	0	0
<i>Kortfristiga skulder</i>			
Kortfristiga skulder till kreditinstitut	8 000 000	0	19 500 000
Leverantörsskulder	4 001 232	642 954	5 718 645
Övriga kortfristiga skulder	1 935 196	295 421	208 672
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	643 754	766 573	1 524 615
Summa skulder	16 176 390	17 346 292	28 324 245
SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER	92 672 182	49 969 009	80 962 979

KASSAFLÖDESANALYS, MODERBOLAG

SEK	2023-04-01 - 2023-06-30	2022-04-01 - 2022-06-30	2023-01-01 - 2023-06-30	2022-01-01 - 2022-06-30	2022-01-01 - 2022-12-31
Den löpande verksamheten					
Resultat efter finansiella poster	-2 808 521	-3 408 489	-5 783 083	-6 882 695	-12 665 206
Justering för poster som inte ingår i kassaflödet	162 612	207 787	325 224	210 460	51 388
Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändringar av rörelsekapital	-2 645 909	-3 200 702	-5 457 859	-6 672 235	-12 613 818
Kassaflöde från förändringar i rörelsekapital					
Ökning (-) / Minskning (+) av rörelsefordringar	2 208 190	-1 388 288	-5 783 369	10 490 727	10 333 376
Ökning (+) / Minskning (-) av rörelseskulder	366 946	-1 518 940	8 667 070	-605 272	6 723 664
Kassaflöde från den löpande verksamheten	-70 773	-6 107 930	-2 574 158	3 213 220	4 443 221
Investeringsverksamheten					
Investeringar i immateriella anläggningstillgångar	-1 327 589	-2 711 352	-3 268 967	-5 452 339	-14 427 438
Investeringar i materiella anläggningstillgångar	0	-38 678	0	-38 678	-38 678
Investeringar i finansiella anläggningstillgångar	0	0	0	0	-18 081 285
Kassaflöde från investeringsverksamheten	-1 327 589	-2 750 030	-3 268 967	-5 491 017	-32 547 401
Finansieringsverksamheten					
Nyemission	0	5 000 004	22 211 149	5 000 004	5 000 004
Emissionsutgifter	-45 278	-832 000	-2 423 252	-893 200	-2 834 844
Personaloptioner	0	0	0	0	365 659
Återbetalning av lån	0	0	-11 500 000	0	0
Upptagande av lån	-631 476	15 000 000	-3 057 579	15 000 000	19 500 000
Kassaflöde från finansieringsverksamheten	-676 754	19 168 004	5 230 318	19 106 804	22 030 820
Periodens kassaflöde	-2 075 115	10 310 044	-612 806	16 829 007	-6 073 360
Likvida medel vid periodens början	2 921 455	14 051 570	1 459 147	7 532 607	7 532 607
Likvida medel vid periodens slut	846 340	24 361 614	846 341	24 361 614	1 459 247

EGET KAPITAL, MODERBOLAG

SEK	Aktiekapital, nyemission under reg.	Fond för utv utgifter	Överkursfond	Balanserat resultat	Årets vinst
Belopp vid årets början 2023-01-01	7 791 094	30 905 428	79 962 787	-53 355 368	-12 665 206
Nyemission	8 856 015		26 568 045		
Personaloptioner				313 422	
Emissionsutgifter			-6 097 342		
Aktivering av utvecklingskostnader		3 430 322		-3 430 322	
Omföring balanserat resultat				-12 665 206	12 665 206
Periodens resultat					-5 783 083
Belopp vid periodens slut 2023-06-30	16 647 109	34 335 749	100 433 490	-69 137 473	-5 783 083

Kommentar till moderbolagets finansiella utveckling

Siffror inom parentes visar motsvarande period föregående år.

Nettoomsättning

Nettoomsättningen för perioden 1 januari – 30 juni uppgick till 28 TSEK (0) och för perioden 1 april – 30 juni uppgick den till 25 TSEK (0). Den låga omsättningen är enligt förväntan och verksamheten befinner sig fortsatt i en lanseringsfas med fokus på lansering av spel och att göra dem färdiga att generera intäkter.

Rörelsekostnader

Rörelsekostnaderna för perioden 1 januari – 30 juni uppgick till -7 739 TSEK (-12 103) och för perioden 1 april – 30 juni uppgick de till -3 819 TSEK (-5 888). Rörelsekostnaderna är väsentligt lägre än samma period föregående år vilket huvudsakligen beror på minskade utvecklingskostnader samt reducerad personalstyrka. Verksamheten har lagt fokus på kostnadskontroll.

Rörelseresultat

Rörelseresultatet (EBIT) för perioden 1 januari – 30 juni uppgick till -4 442 TSEK (-6 651) med ett resultat före av- och nedskrivningar (EBITDA) på -4 430 TSEK (-6 646). För perioden 1 april – 30 juni uppgick EBIT till -2 466 TSEK (-3 177) med en EBITDA om -2 461 TSEK (-3 174). Det förbättrade resultatet jämfört med samma period föregående år beror till övervägande del på lägre marknadsförings-, personal- och utvecklingskostnader.

Periodens resultat

Periodens resultat för perioden 1 januari – 30 juni uppgick till -5 783 TSEK (-6 883) och för perioden 1 april – 30 juni uppgick den till -2 809 TSEK (-3 408).

Periodens resultat för perioden 1 januari – 30 juni är bättre än samma period föregående år men påverkades ändå främst av räntekostnader om 999 TSEK av vilket 454 TSEK är av engångskaraktär och relaterade till företrädesemissionen som genomfördes under första kvartalet.

De finansiella kostnaderna har kommit ner väsentligt efter att verksamheten i samband med företrädesemissionen amorterat ca. hälften den långfristiga skulden.

Investeringar

Periodens investeringar under 1 januari – 30 juni uppgick till -3 269 TSEK (-5 491) och avser huvudsakligen av utvecklingskostnader. Den tidigare höga investeringstakten för spelen fortsatte att minska under det andra kvartalet och förväntas att hålla samma takt kommande kvartal.

Immateriella anläggningstillgångar

Bolagets immateriella anläggningstillgångar utgörs av aktiverat arbete för utvecklingsarbete av egenanställd personal och externa utvecklingskostnader.

Anskaffningsvärdet för en internt utvecklad anläggningstillgång utgörs av samtliga direkt hänförliga utgifter vilket för den rapporterade perioden helt är hänförligt till löner och fakturerade kostnader.

Immateriella anläggningstillgångar skrivs av linjärt över tillgångarnas bedömda nyttjandeperiod, vilken omprövas vid varje balansdag. Pågående projekt skrivs inte av utan nedskrivning prövas årligen.

Avsättningar

Avsättningen om 1 372 TSEK är relaterat till

förvärvet av spelet King Royale och avser köpeskillingen som sker genom nyemitterade aktier.

Eget kapital

Det egna kapitalets utveckling finns separat redovisad i denna rapport.

Kassaflöde

Det andra kvartalets kassaflöde summerade till -2 075 TSEK. Huvuddelen av periodens kassaflöde påverkades av investeringar i utveckling.

NYCKELTAL, MODERBOLAG

SEK	2023-04-01 - 2023-06-30	2022-04-01 - 2022-06-30	2023-01-01 - 2023-06-30	2022-01-01 - 2022-06-30	2022-01-01 - 2022-12-31
Nettoomsättning	25 353	0	28 377	0	7 142
EBITDA	-2 460 549	-3 173 992	-4 430 124	-6 645 525	-11 278 652
EBIT	-2 466 450	-3 176 665	-4 441 926	-6 650 871	-11 289 925
Periodens resultat	-2 808 521	-3 408 489	-5 783 083	-6 882 695	-12 665 206
Rörelsemarginal %	neg	neg	neg	neg	neg
Vinstmarginal %	neg	neg	neg	neg	neg
Soliditet vid periodens utgång %	82,5	65,3	82,5	65,3	65,0
Räntabilitet på eget kapital %	neg	neg	neg	neg	neg
Eget kapital per aktie					
före utspädning kr	4,6	5,0	4,6	5,0	6,8
efter utspädning kr	3,1	4,5	3,1	4,5	6,2
Resultat per aktie					
före utspädning kr	-0,17	-0,52	-0,35	-1,05	-1,63
efter utspädning kr	-0,11	-0,47	-0,24	-0,95	-1,49
Antal aktier vid periodens slut					
före utspädning	16 647 109	6 541 094	16 647 109	6 541 094	7 791 094
efter utspädning	24 582 230	7 238 872	24 582 230	7 238 872	8 488 872
Utestående optioner	7 935 121	697 778	7 935 121	697 778	697 778

DEFINITIONER AV NYCKELTAL



Nettoomsättning

Intäkter från försäljning som ingår i företags normala verksamhet.

EBITDA

Resultat före skatt, räntor, av- och nedskrivningar på anläggningstillgångar.

EBIT

Rörelseresultat före skatt och räntor.

Periodens resultat

Verksamhetens totala nettoresultat efter skatt.

Rörelsemarginal

Rörelseresultat före finansiella poster och skatt i procent av nettoomsättningen.

Vinstmarginal

Resultat efter skatt i procent av nettoomsättningen.

Soliditet

Eget kapital i procent av balansomslutningen.

Räntabilitet på eget kapital

Resultat efter skatt i procent av eget kapital.

Exceptionella intäkter och kostnader

Exceptionella intäkter och kostnader är sådana intäkter och kostnader som på grund av sin storlek eller förekomst avviker markant från vad som normalt förekommer i företaget. De är ofta av engångskaraktär.



Wicket Gaming AB Wicket Gaming är ett svenskt företag inom spel och digital utbildning som består av två vertikaler, spel och EdTech. Inom vertikalen Games bygger affärsidén på att utveckla och distribuera free-to-play-spel ("F2P") inom mobilspel för Android och iOS. Inom EdTech fokuserar bolaget på att utveckla produkter inom genrer som spelbaserat lärande och Serious Games, det är inom dessa områden som Wicket Gaming har identifierat de största synergierna mellan bolagets två vertikaler.

POSTADRESS: Fyrislundsgatan 68, 754 50 Uppsala

IR: ir@wicketgaming.com