



edyoutec

DELÅRSRAPPORT

JULI – SEPTEMBER 2023

SAMMANFATTNING

Koncernen uppstod under det fjärde kvartalet 2022 och således förekommer i rapporten ingen jämförelse med motsvarande period föregående år för koncernen.

Tredje kvartalet 2023-07-01 – 2023-09-30 (Koncern)

- Nettoomsättning 3 979 TSEK.
- Rörelseresultat före avskrivningar (EBITDA) -410 TSEK.
- Resultat efter finansiella poster -3 575 TSEK.
- Resultat per aktie före utspädning uppgick till -0,11 SEK och efter utspädning -0,09 SEK.
- Periodens investeringar uppgick till -6 093 TSEK.
- Periodens kassaflöde uppgick till 2 995 TSEK.

Nio månader 2023-01-01 – 2023-09-30 (Koncern)

- Nettoomsättning 16 636 TSEK.
- Rörelseresultat före avskrivningar (EBITDA) -4 739 TSEK.
- Resultat efter finansiella poster -14 473 TSEK.
- Resultat per aktie före utspädning uppgick till -0,44 SEK och efter utspädning -0,35 SEK.
- Periodens investeringar uppgick till -10 552 TSEK.
- Periodens kassaflöde uppgick till 76 TSEK.

Väsentliga händelser under tredje kvartalet

Nedan sammanfattas ett urval av Wicket Gamings pressmeddelanden under tredje kvartalet. Bolagets pressmeddelanden återfinns på www.spotlightstockmarket.com

[Wicket Gamings dotterbolag Wegesrand och Captrain Deutschland GmbH utökar RailXP-plattformen \(PM 2023-07-19\)](#)

Wicket Gamings dotterbolag Wegesrand har erhållit en tilläggsorder för fortsatt utveckling av plattformen "Rail Experience" från den befintliga kunden Captrain Germany GmbH (del av SNCF-gruppen) värd ca 1,1 MSEK (100 637 EUR). Ytterligare order är på väg att tecknas för att färdigställa plattformen.

[Wicket Gamings dotterbolag Wegesrand och Meister Cody GmbH, en division inom Ernst Klett Verlag GmbH, samarbetar kring utbildningsprodukter \(PM 2023-07-21\)](#)

Inom ramen för samarbetet kommer erbjudanden för matematikundervisning att skapas och marknadsföras globalt via Ernst Klett Verlags nätverk. Ernst Klett Verlag är ett av de största förlagen för skolmedia och är verksamt i 20 länder med cirka 90 företag. Genom samarbetet öppnar Wegesrand en omfattande distributionskanal för de gemensamt utvecklade produkterna. Den första

produkten är planerad att marknadsföras 2024.

Meister Cody och Wegesrand har redan sedan början av 2022 arbetat med en plattform för terapi av dyskalkyli (svårigheter att räkna) på uppdrag av Helmut Schmidt University i Hamburg och University of Würzburg. Detta samarbete har visat sig vara framgångsrikt och kommer att lyftas till nästa nivå genom det steg som nu tas. Wegesrand förväntar sig ytterligare beställningar för 2025 avseende vidareutveckling av terapiplattformen.

[Wicket Gaming genomför en riktad nyemission om högst 10 MSEK \(PM 2023-08-01\)](#)

Styrelsen i Wicket Gaming, villkorat av beslut av extra bolagsstämma, beslutar att genomföra en riktad nyemission av sammantaget högst 12 500 000 aktier till teckningskursen 0,80 SEK per aktie. Vid full teckning av nyemissionen tillförs Wicket Gaming 10 MSEK.

Emissionskursen 0,80 SEK förutsätter att den extra bolagsstämman beslutar om ändring av bolagsordningen och minskning av aktiekapitalet varigenom aktiens kvotvärde sänks från 1 SEK till 0,80 SEK.

[Wicket Gaming kallar till extra bolagsstämma \(PM 2023-08-02\)](#)

Wicket Gaming kallar till en extra bolagsstämma som kommer att hållas den 4

september i Stockholm. Stämman föreslås besluta om ändring av bolagsordningen, minskning av aktiekapitalet, nyemission av aktier samt val av styrelseledamot och beslut om styrelsearvode.

[Wicket Gamings dotterbolag Linked Dimensions GmbH erhåller offentlig finansiering om 2,14 MSEK \(PM 2023-08-02\)](#)

Wicket Gamings dotterbolag Linked Dimensions GmbH har fått offentlig finansiering från German Games Fund om 2,14 MSEK (184 971 EUR) för en vidareutveckling av sitt strategispel "Tank Operations" – ett spel som har tagits emot mycket väl av communityn på onlineförsäljningskanalen Steam med 82% betyg i Early Access.

[Wicket Gamings riktade nyemission är fulltecknad \(PM 2023-08-09\)](#)

Nyemissionen blev fulltecknad och säkerställd avseende hela beloppet om 10 MSEK. Nyemissionen med tillhörande beslut om minskning av aktiekapitalet och ändring av bolagsordningen ska godkännas av extra bolagsstämma den 4 september.

[Wicket Gamings dotterbolag Linked Dimensions tecknar avtal med den tyska spelförläggaren 2tainment för PC-spelet Tank Operations \(PM 2023-08-21\)](#)

Avtalet gäller ett 5-årigt samarbete, vilket också inkluderar gemensam utveckling, marknadsföring och support av projektet av 2tainment GmbH inklusive en definierad garantibetalning samt ett intäktsdelningslicensavtal för det kommande PC-spelet "Tank Operations - European Campaign". Spelet är planerat att släppas initialt på PC, men eventuellt senare på Nintendo Switch och andra plattformar.

2tainment GmbH, är en av de mest erkända utgivarna när det kommer till PC-spel med mer än 50 års erfarenhet på denna marknad på ledningsnivå. Bolaget har arbetat med en rad stora förlag såsom Bomico, NamcoBandai, Atari och Kalypso Media.

[Wicket Gamings bolagsstämma godkände nyemissioner, minskning av aktiekapitalet och val av styrelseledamot \(PM 2023-09-04\)](#)

Stämman godkände samtliga förslag som redovisats i kallelsen - ändring av kapitalgränserna, minskning av aktiekapitalet genom att aktiens kvotvärde sänks från en (1) SEK till 0,80 SEK, riktade nyemission av 12,5 miljoner för en likvid om 10 MSEK och val av Christopher Lagerqvist Nerpin till ny styrelseledamot.

[Wicket Gaming utökar den tidigare emissionen med 3 MSEK \(PM 2023-09-12\)](#)

Styrelsen i Wicket Gaming beslutade att utöka den tidigare genomförda riktade nyemissionen med 3

MSEK. Nyemissionen avsåg 3,75 miljoner aktier till kurs 0,80 SEK per aktie.

[Wicket Gamings dotterbolag Unger & Fiedler och tyska utvecklingsstudio QM Interactive tecknar samproduktionsavtal för barnutbildningsspelet "Captain Hog & Friends" \(PM 2023-09-22\)](#)

Unger & Fiedler och QM Interactive tecknar avtal om att gemensamt utveckla den första speltiteln baserad på de immateriella rättigheterna för barnutbildningsspelet "Captain Hog & Friends". I samproduktionsavtalet ansvarar QM Interactive för utvecklingen av spelet och dess produktionsbudget, medan Unger & Fiedler kommer att tillhandahålla grafiska tillgångar och art direction för den kommande titeln.

[Wicket Gamings dotterbolag Wegesrand erhåller ytterligare ordrar från befintliga kunder till ett värde av ca 1,2 MSEK \(100.000 EUR\) \(PM 2023-09-22\)](#)

Wegesrand fick tilläggsordrar värda cirka 1,2 MSEK (100.000 EUR) inom ramen för befintliga projekt genom att tillhandahålla ytterligare marknadsföringstjänster, såsom filmer, PR-tjänster och utveckling av webbplatser.

Väsentliga händelser efter tredje kvartalets utgång

Nedan sammanfattas ett urval av Wicket Gamings pressmeddelanden efter tredje kvartalet. Bolagets pressmeddelanden återfinns på www.spotlightstockmarket.com

[Wicket Gaming föreslås byta namn till edyoutec AB - betonar ny inriktning mot EdTech och Artificiell Intelligens \(PM 2023-10-05\)](#)

Styrelsen i Wicket Gaming AB föreslår att bolaget byter namn till edyoutec AB (publ). Utöver namnbytet föreslås bolagsordningens verksamhetsföremål ändras till att lyda: "Bolaget skall bedriva utveckling, marknadsföring och försäljning av digitala lösningar inom utbildning (education technology) och artificiell intelligens(AI) och mobilspel, samt även idka därmed förenlig verksamhet."

Namnbytet och ändring av verksamhetsföremålet förutsätter ändringar i bolagsordningen. Förslaget till ändringar i bolagsordningen framläggs vid en extra bolagsstämma som kommer att äga rum den 7 november 2023.

[Wicket Gaming kallar till extra bolagsstämma \(PM 2023-10-05\)](#)

Wicket Gaming kallar till en extra bolagsstämma som kommer att hållas den 7 november i Stockholm. Stämman föreslås besluta om nytt företagsnamn och ändring av bolagsordningen.

[Wicket Gamings dotterbolag Wegesrand vinner två internationella utmärkelser \(PM 2023-10-11\)](#)

Två projekt från Wegesrand har nu tilldelats de åtråvärda "International Serious Play Awards" vid Serious Play Conference i Toronto. Den interaktiva museiappen "Abenteuer Hanse" från The European Hanseatic Museum Lübeck vann guldmedalj i kategorin "Serious Games Designed for Museum / Visitor Center Education". Den interaktiva inlärningsplattformen "Rail Experience" för järnvägslogistikföretaget Captrain tilldelades en silvermedalj i kategorin "Serious Games and Simulations Designed for Corporate/Vocational Skills".

Priserna delas ut av Serious Play Conference, en av världens ledande konferenser för seriösa spel och spelbaserat lärande. Priserna uppmärksammar enastående kommersiella titlar och studenttitlar som används i utbildning eller fortbildning.

[Wicket Gaming's dotterbolag Wegesrand deltar i forsknings- och utvecklingsprojektet "TheaDiPolis" som finansieras av det tyska federala ministeriet för utbildning och forskning \(PM 2023-10-18\)](#)

Projektet, som leds av tyska Nexus Institute, utforskar verktyg för medborgardeltagande på ett lekfullt sätt. Wegesrand får ett bidrag på 3,35 MSEK (289,914 EUR) och ansvarar för utvecklingen av interaktiva, lekfulla verktyg för visualisering av information som samlats in av medborgarna i staden Arnsberg (crowd sourced).

"TheaDiPolis" är ett vetenskapligt projekt som sammanför medborgare, stadsplanerare och konstnärer för att stärka och ompröva den deltagande stadsplaneringen i Arnsberg.

[Teckningskursen för nyttjande av teckningsoptioner av serie TO2 i Wicket Gaming har fastställts till 3,0 SEK per aktie \(PM 2023-10-31\)](#)

Wicket Gaming slutförde en företrädesemission av units på Spotlight Stock Market i mars 2023. En (1)

unit bestod av tre aktier och två teckningsoptioner av serie TO2.

Varje Teckningsoption ger rätt att teckna en ny aktie i Bolaget. Teckningskursen för Teckningsoptionerna har fastställts till 70 procent av den volymvägda genomsnittskursen i Bolagets aktie på Spotlight Stock Market under mätperioden, vilken löpte från och med den 17 oktober 2023 till och med den 30 oktober 2023, dock inte högre än 6,0 SEK eller lägre än 3,0 SEK. Den volymvägda genomsnittskursen i Bolagets aktie uppgick under mätperioden till cirka 0,80 SEK och således har teckningskursen fastställts till 3,0 SEK.

Teckningsperioden för Teckningsoptionerna löper under perioden från och med den 1 november 2023 till och med den 14 november 2023.

[Wicket Gamings bolagsstämma godkände namnbyte till edyoutec AB \(PM 2023-11-07\)](#)

Stämman godkände samtliga förslag som redovisats i kallelsen - ändring av bolagsnamnet från Wicket Gaming AB till edyoutec AB samt ändring av bolagsordningens gränser för aktiekapitalet.

[Teckningsoptioner av serie TO2 nyttjades till 1,2 TSEK \(PM 2023-11-15\)](#)

Wicket Gaming meddelade utfallet från nyttjandet av teckningsoptionerna av serie TO2. Totalt nyttjades 400 Teckningsoptioner, motsvarande cirka 0,004 procent av utestående Teckningsoptioner, för teckning av 400 aktier till en teckningskurs om 3,0 SEK per aktie. Genom nyttjandet av Teckningsoptionerna tillförs Wicket Gaming 1,2 TSEK före emissionskostnader.

[Wicket Gaming genomför namnbytet till edyoutec AB \(PM 2023-11-17\)](#)

Från och med 23 november 2023 handlas bolagets aktie under namnet edyoutec med kortnamn EDYOU.



VD HAR ORDET

Den 23 november 2023 verkställdes namnbytet till edyoutec AB på Spotlight Stock Market och vår aktie handlas nu under namnet edyoutec AB med kortnamnet EDYOU. Det nya namnet reflekterar bolagets nya strategiska inriktning med ett tydligare fokus på edtech. Edtech är en spännande marknad som vi sedan tidigare har starkt förankrad i vårt tyska dotterbolag Wegesrand. Under hösten har vi arbetat hårt med att föra ut budskapet om vår nya strategi och belyst möjligheterna som finns inom Edtech-segmentet. Vi har bland annat fått hjälp av Rovio-ikonen Peter "Mighty eagle" Vesterbacka. För er som inte redan har tittat på intervjun med Peter Vesterbacka tycker jag att ni ska passa på att göra det. Nedan finner ni en länk till intervjun.

"Vi har formellt genomfört namnbytet till edyoutec"

Våra tyska dotterbolag har under hösten fått en rad nya spännande uppdrag. Ett av de stora uppdragen går under arbetsnamnet "TheaDiPolis" med ett ordervärde om cirka 3,4 miljoner SEK. Ytterligare en order värd att lyfta fram är "Isle of Economy", i detta fall erhöll vi en order om cirka 1,2 miljoner SEK av Joachim Herz Foundation för att genomföra ytterligare en etapp i projektet. Givetvis får våra dotterbolag löpande in andra ordrar som är både mindre och större.

Vi har under 2023 fortlöpande tittat på hur vi går från att vara ett "Service providerbolag" till att skapa licenser som genererar löpande intäkter månatligen och under en längre tid. Genom Rail Experience och AppLeMat tar vi steget in i en intäktskategori där licenser utgör en allt större del. Först ut är Rail Experience som beräknas vara sjösatt under januari 2024. Förhoppningsvis kan vi även rulla ut AppLeMat kort därefter. Denna övergång medför visserligen en del övergångskostnader, men på längre sikt kommer denna affärsmodell vara betydligt lönsammare än engångsförsäljning.

Intäktssmodellen för plattformen Rail Experience är en månatlig licens per användare. Vårt mål för 2024 är att minst 600 elever ska använda plattformen och att utbildningsanordnaren ska betala en månatlig licensavgift på 49,90 EUR per elev. Målet för 2025 är 1200 elever och för 2026 1800 elever. Vi tittar även på hur vi ska kunna bredda den geografiska användningen av plattformen till framför allt andra tysktalande länder.

AppLeMat plattformen är ett pedagogiskt verktyg (Android & iOS) för barn med dyskalkyli (svårigheter att ta till sig siffror). Plattformen är utvecklad tillsammans med Meister Cody GmbH och kommer att levereras till skolor under Q1 2024. Priset för den månatliga licensen är under diskussion. Marknaden för AppLeMat är stor; i Tyskland finns det cirka 4500 skolor för årskurs 1–3.

Tank Operations är en av våra egenutvecklade titlar där en publishing deal redan säkrats. Lanseringsdatum på STEAM är beräknat till den 15 januari 2024. Vår publisher 2tainment, som sköter hela marknadsföringen av spelet, arbetar med förväntade intäktsprognoser och benchmarks mot liknande speltitlar.

"Att allt fler publishingbolag söker kontakt med oss vittnar om att vi är på rätt väg"

King Royale har erhållit en rad viktiga funktioner sedan senaste lägesuppdateringen. Varje ny funktion som spelet fått har bidragit till förstärkta KPI:er (Key Performance Indicators), vi rör oss stadigt mot att nå den viktiga KPI:n "retention day 7". Med hjälp av "Gacha"-systemet, ny navigering inne i spelet samt ökad storytelling har vi sakta men säkert närmat oss de nödvändiga 8,5–9% som behövs. I skrivande stund håller vi på att implementera ytterligare funktioner som är nödvändiga för att nå vår målbild, varje ny funktion tar oss ett steg närmare. Att allt fler publishingbolag söker kontakt med oss vittnar om att vi är på rätt väg. När King Royale hittat ett hem kommer vi att skifta fokus till Cricket Manager. I dagsläget har vi endast ett specialistteam och teamet kan endast ta sig an ett mobilspel i taget. Utvecklingen av Cricket Manager får

stå tillbaka och vänta på att slutföras när vi väl landat med King Royale. Cricket Manager har en del utveckling kvar innan det kan sjösättas fullt ut till de delar av världen med störst cricketintresse. I ett första steg vill vi utveckla en offline version av Cricket Manager.

Arbetet med kostnadsbesparingar har gett ett tydligt positivt utfall i räkenskaperna för Q3. Rörelsekostnaderna kom in på en något högre nivå än förväntat under Q3 med anledning av de investeringar som togs i King Royale och Tank Operations som en effekt av kampanjrelaterade marknadsaktiviteter i anslutning till testlanseringar. De ökade kostnaderna beror främst på att vi har ökat tempot på utvecklingen för att nå viktiga KPI:er i King Royale. Vi investerade även 2,1 Mkr i Tank Operations i syfte att möta den tyska statens krav att de bidrag som allokeras till utvecklingsprojekt ska mötas upp med en motsvarande investering från bolaget som erhåller det ekonomiska stödet.

Vi har ett marknadsföringsbelopp att fördela på marknadsföring via Aggregate Media som redan är betalt men där kostnaderna räknas av vartefter aktiviteterna verkställs. Tillsammans hade dessa en påverkan om ca 3 Mkr i det tredje kvartalets rörelsekostnader för koncernen. Det ska också nämnas att utvecklingskostnaderna för King Royale minskar stadigt då vi befinner oss i ett läge där spelet kan presenteras för ett publishingbolag.

”Ytterligare ett kvartal med ett positivt EBITDA i vår tyska verksamhet”

Tyskland fortsätter hålla god takt i försäljningen. Omsättningen i det tredje kvartalet var något lägre än de två föregående kvartalen och har göra med att två större projekt som skulle ha fakturerats i Q3 blev förskjutna fram i tiden och förväntas landa i Q4 istället. Det är annars glädjande att kunna uppvisa ytterligare ett kvartal med ett positivt EBITDA i vår tyska verksamhet om ca 712 TSEK. Koncernens EBITDA om -410 TSEK har på samma gång kommit in bättre jämfört med Q2 EBITDA som låg på -1 904. Det är resultatet av de besparingar som vi genomfört i alla led, i synnerhet i den svenska verksamheten som därmed kunnat uppvisa ett nettoresultat om -1 489 TSEK, att jämföra med Q2 nettoresultat om -2 809 TSEK. Vi ska också nämna att samtliga kostnadsbesparingar ännu inte har haft fullt genomslag, varför vi förväntar oss en ännu bättre effekt under Q4.

Arbetet med kostnadseffektiviseringar pågår löpande och har pågått under hela 2023. Fusionen av våra tyska dotterbolag kommer att genomföras i etapper. Initialt kommer tre bolag att bli ett. I dagsläget kan vi inte fusionera alla bolag samtidigt då flera bolag sitter med uppdrag som kräver dess juridiska existens under uppdragstidens genomförande.

Vi tittar kontinuerligt på hur vi kan expandera organiskt och genom förvärv. Vi räknar med att inom kort kunna presentera en potentiell förvärvskandidat. Snart planerar vi även att släppa vår nya hemsida, detta kommer vi att gå ut med särskild information om.

Slutligen vill jag meddela att vi är i slutfasen med att amortera hälften och refinansiera resten av vårt lån om 8 MSEK som förfaller till betalning nu i månadsskiftet. Vi räknar med att kunna offentliggöra detta strax efter utgivandet av denna delårsrapport.

Länkar:

- Intervju Peter Vesterbacka: <https://youtu.be/YoTILpW3VNs>

*Eric De Basso,
VD edyoutec AB*



Aktien

edyoutec AB är noterat på Spotlight Stock Market, som är ett värdepappersbolag under Finansinspektionens tillsyn och driver en handelsplattform (MTF). Bolagets kortnamn är EDYOU och ISIN-kod är SE0015811377.

Ägarförteckning

Ägarförteckning återfinns på bolagets hemsida www.edyoutec.com

Antal aktier vid periodens utgång

Antal utestående aktier per 2021-12-31: 6 263 316 aktier
Antal utestående aktier per 2022-09-30: 6 541 094 aktier
Antal utestående aktier per 2022-12-31: 7 791 094 aktier
Antal utestående aktier per 2023-09-30: 32 897 109 aktier

Redovisningsprinciper

Denna delårsrapport har upprättats i enlighet med Årsredovisningslagen och Bokföringsnämndens allmänna råd BFNAR 2012:1 Årsredovisning och koncernredovisning (K3). Rapporten har upprättats enligt samma redovisningsprinciper som tillämpades i årsredovisningen för räkenskapsåret 2022.

Granskning av revisor

Denna rapport har inte varit föremål för granskning av bolagets revisor.

Finansiell kalender

Delårsrapport okt – dec (Q4)	2024-02-27
Delårsrapport jan – mars (Q1)	2024-05-27

Information

Denna information är sådan information som edyoutec AB är skyldigt att offentliggöra enligt EU:s marknadsmissbruksförordning. Informationen lämnades genom ovanstående kontaktpersons (VD) försorg, för offentliggörande den 2023-11-27. kl. 08:00.



RESULTATRÄKNING, KONCERN

SEK	2023-04-01 - 2023-09-30	2023-01-01 - 2023-09-30	2022-01-01 - 2022-12-31
Nettoomsättning	3 978 738	16 635 897	6 887 589
Aktiverat arbete för egen räkning	6 337 404	10 483 425	13 508 824
Övriga intäkter	0	0	850 297
Rörelsens intäkter	10 316 142	27 119 321	21 246 710
Inköp av tjänster	-1 433 910	-4 914 144	-5 428 503
Övriga externa kostnader	-5 074 127	-13 319 747	-18 477 660
Personalkostnader	-4 181 236	-13 527 839	-8 520 635
Avskrivningar	-2 725 282	-7 799 824	-2 659 670
Övriga rörelsekostnader	-36 976	-97 033	-200 742
Rörelsens kostnader	-13 451 532	-39 658 588	-35 287 209
Rörelseresultat	-3 135 390	-12 539 267	-14 040 499
Ränteintäkter	14	15 958	914
Räntekostnader	-439 646	-1 949 790	-1 511 724
Resultat efter finansiella poster	-3 575 022	-14 473 099	-15 551 309
Resultat före skatt	-3 575 022	-14 473 099	-15 551 309
Skatt på årets resultat	0	0	0
Periodens resultat	-3 575 022	-14 473 099	-15 551 309

BALANSRÄKNING, KONCERN

SEK	2023-09-30	2022-12-31
TILLGÅNGAR		
Anläggningstillgångar		
<i>Immateriella anläggningstillgångar</i>		
Balanserade utgifter för utvecklingsarbeten och liknande arbeten	46 560 787	37 289 835
Köpta licenser, varumärken och liknande rättigheter	4 169 462	2 554 311
Goodwill	38 829 283	44 631 958
<i>Materiella anläggningstillgångar</i>		
Datorer	124 754	158 678
<i>Finansiella anläggningstillgångar</i>		
Andelar i intresseföretag och gemensamt styrda företag	1 157	0
Summa anläggningstillgångar	89 685 443	84 634 782
Omsättningstillgångar		
<i>Kortfristiga fordringar</i>		
Kundfordringar	3 714 022	2 015 813
Övriga fordringar	821 924	778 949
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	8 901 270	1 531 326
<i>Kassa och bank</i>	5 519 530	5 443 409
Summa omsättningstillgångar	18 956 746	9 769 497
SUMMA TILLGÅNGAR	108 642 189	94 404 279

SEK	2023-09-30	2022-12-31
EGET KAPITAL OCH SKULDER		
Eget kapital		
Aktiekapital	26 317 687	7 791 094
Övrigt tillskjutet kapital	99 669 490	79 962 787
Annat eget kapital inklusive årets resultat	-46 813 082	-37 463 089
Eget kapital hänförligt till moderföretagets aktieägare	79 174 095	50 290 791
Innehav utan bestämmande inflytande	0	0
Summa eget kapital	79 174 095	50 290 791
<i>Avsättningar</i>		
Övriga avsättningar	6 290 010	5 925 633
<i>Långfristiga skulder</i>		
Långfristiga skulder till kreditinstitut	1 900 469	2 105 173
<i>Kortfristiga skulder</i>		
Kortfristiga skulder till kreditinstitut	8 000 000	19 500 000
Leverantörsskulder	8 309 016	9 072 514
Övriga kortfristiga skulder	4 538 801	5 218 737
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	429 798	2 291 431
Summa skulder	29 468 094	44 113 488
SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER	108 642 189	94 404 279

KASSAFLÖDESANALYS, KONCERN

SEK	2023-07-01 - 2023-09-30	2023-01-01 - 2023-09-30	2022-01-01 - 2022-12-31
Den löpande verksamheten			
Resultat efter finansiella poster	-3 575 022	-14 473 099	-15 551 309
Justering för poster som inte ingår i kassaflödet	2 181 664	-3 446 042	3 027 370
Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändringar av rörelsekapital	-1 393 358	-17 919 141	-12 523 939
Kassaflöde från förändringar i rörelsekapital			
Ökning (-) / Minskning (+) av rörelsefordringar	1 554 840	-3 010 649	7 661 251
Ökning (+) / Minskning (-) av rörelseskulder	-1 069 142	9 056 089	13 882 257
Kassaflöde från den löpande verksamheten	-907 659	-11 873 701	9 019 568
Investeringsverksamheten			
Investeringar i immateriella anläggningstillgångar	-5 339 179	-9 307 239	-14 875 666
Investeringar i materiella anläggningstillgångar	-753 375	-1 243 449	-30 659
Investeringar i finansiella anläggningstillgångar	0	-1 139	-18 081 385
Kassaflöde från investeringsverksamheten	-6 092 555	-10 551 827	-32 987 711
Finansieringsverksamheten			
Nyemission	10 224 800	32 435 949	5 000 004
Emissionsutgifter	-764 000	-3 187 252	-2 834 844
Personaloptioner	0	0	208 948
Återbetalning av lån	0	-11 500 000	0
Upptagande av lån	534 090	4 752 951	19 504 836
Kassaflöde från finansieringsverksamheten	9 994 890	22 501 649	21 878 945
Periodens kassaflöde	2 994 676	76 121	-2 089 198
Likvida medel vid periodens början	2 524 854	5 443 409	7 532 607
Likvida medel vid periodens slut	5 519 530	5 519 530	5 443 409

EGET KAPITAL, KONCERN

SEK	Aktiekapital	Övrigt tillskjutet kapital	Balanserat resultat	Årets resultat	Summa	Innehav utan bestämmande inflytande	Summa eget kapital
Belopp vid periodens början 2023-01-01	7 791 094	79 962 787	-21 911 780	-15 551 309	50 290 792	0	50 290 792
Nyemission	21 856 015	26 568 045			48 424 060	0	48 424 060
Personaloptioner			470 133		470 133	0	470 133
Emissionsutgifter		-6 861 342			-6 861 342	0	-6 861 342
Minskning av aktiekapitalet	-3 329 422		3 329 422		0	0	0
Valutakursdifferenser vid omräkning av utländska dotterföretag			1 323 551		1 323 551	0	1 323 551
Omföring balanserat resultat			-15 551 309	15 551 309	0	0	0
Periodens resultat				-14 473 099	-14 473 099	0	-14 473 099
Belopp vid periodens slut 2023-09-30	26 317 687	99 669 490	-32 339 983	-14 473 099	79 174 095	0	79 174 095

Kommentar till koncernens finansiella utveckling

Koncernen uppstod under det fjärde kvartalet 2022 och således förekommer ingen jämförelse med motsvarande period föregående år för koncernen.

Nettoomsättning

Nettoomsättningen uppgick för perioden 1 januari – 30 september till 16 636 TSEK och för perioden 1 juli – 30 september till 3 979 TSEK.

Omsättningen, som huvudsakligen är hänförlig till verksamheten i Tyskland, i det tredje kvartalet var något lägre än tidigare period och har göra med att två större projekt som skulle ha fakturerats i Q3 blev förskjutna fram i tiden och förväntas bli fakturerade i Q4 istället. Med den förskjutningen i beaktande fortsätter Tyskland att hålla god takt i försäljningen.

Rörelsekostnader

Rörelsekostnaderna uppgick för perioden 1 januari – 30 september till -39 659 TSEK och för perioden 1 juli – 30 september till -13 452 TSEK. De största kassapåverkande kostnaderna utgörs av inköp av tjänster, övriga externa kostnader och personalkostnader.

Verksamhetens översyn av kostnaderna i det tredje kvartalet resulterade bland annat i minskade personalkostnader jämfört med det andra kvartalet.

Posten övriga externa kostnader består till stor

av investeringar och marknadsrelaterade kampanjer i spel som verksamheten tog under kvartalet. Dessa avser investeringar tagna i King Royale och Tank Operations samt kampanjrelaterade marknadsaktiviteter relaterat till testlanseringen av King Royale. Utvecklingskostnaderna för King Royale minskar också stadigt då vi befinner oss i ett läge där spelet kan presenteras för ett publishingbolag.

Avskrivningarna avser goodwill relaterat till förvärvet av Wegesrand. I övrigt fortgår arbetet med översyn av kostnaderna.

Rörelseresultat

Rörelseresultatet (EBIT) för perioden 1 januari – 30 september uppgick till -12 539 TSEK med ett resultat före av- och nedskrivningar (EBITDA) på -4 739 TSEK. För perioden 1 juli – 30 september uppgick EBIT till -3 135 TSEK med en EBITDA om -410 TSEK. Det tredje kvartalets EBIT och EBITDA är betydligt bättre än det andra kvartalet och går enligt förväntan.

Den tyska verksamheten fortsatte sin fina utveckling i det tredje kvartalet med en EBITDA om 712 TSEK vilket främst beror på en kombination av kostnadsöversyn samt att intäkterna går enligt förväntan.

Periodens resultat

Periodens resultat uppgick för perioden 1 januari – 30 september till -14 473 TSEK och för perioden 1 juli – 30 september till -3 575 TSEK.

Investeringar

Periodens investeringar under 1 januari – 30 september uppgick till -10 552 TSEK och avser investeringar relaterade framförallt till spelen King Royale och Tank Operations.

Immateriella anläggningstillgångar

Koncernens immateriella anläggningstillgångar utgörs av aktiverat arbete för utvecklingsarbete av egenanställd personal och externa utvecklingskostnader.

Anskaffningsvärdet för en internt utvecklad anläggningstillgång utgörs av samtliga direkt hänförliga utgifter vilket för den rapporterade perioden helt är hänförligt till löner och fakturerade kostnader.

Immateriella anläggningstillgångar skrivs av linjärt över tillgångarnas bedömda nyttjandeperiod, vilken omprövas vid varje balansdag. Pågående projekt skrivs inte av utan nedskrivning prövas årligen.

Avsättningar

Den totala avsättningen om 6 290 TSEK utgörs huvudsakligen av 1 372 TSEK i den svenska verksamheten som avser köpeskillingen av spelet King Royale samt av ett belopp om 3 845 TSEK (350 TEUR) i den tyska verksamheten som tillfaller säljarna av Wegesrand i det fall de fullgör sina prestationer enligt förvärsavtalet.

Eget kapital

Det egna kapitalets utveckling finns separat redovisad i denna rapport.

Kassaflöde

Det tredje kvartalets kassaflöde summerade till 2 995 TSEK. Det positiva kassaflödet påverkades främst av investeringar, genomförda emissioner och emissionsutgifter.

Kassaflödet för perioden 1 januari – 30 september innefattar kostnader hänförligt till företrädesemissionen i början av året samt riktade emissioner under det tredje kvartalet i egenskap av emissionsutgifter och finansiella kostnader av engångskaraktär.

NYCKELTAL, KONCERN

SEK	2023-07-01 - 2023-09-30	2023-01-01 - 2023-09-30	2022-01-01 - 2022-12-31
Nettoomsättning	3 978 738	16 635 897	6 887 589
EBITDA	-410 107	-4 739 443	-11 380 829
EBIT	-3 135 390	-12 539 267	-14 040 499
Periodens resultat	-3 575 022	-14 473 099	-15 551 309
Rörelsemarginal %	neg	neg	neg
Vinstmarginal %	neg	neg	neg
Soliditet vid periodens utgång %	72,9	72,9	53,3
Räntabilitet på eget kapital %	neg	neg	neg
Eget kapital per aktie			
före utspädning kr	2,4	2,4	6,5
efter utspädning kr	1,9	1,9	5,9
Resultat per aktie			
före utspädning kr	-0,11	-0,44	-2,00
efter utspädning kr	-0,09	-0,35	-1,83
Antal aktier vid periodens slut			
före utspädning	32 897 109	32 897 109	7 791 094
efter utspädning	40 832 230	40 832 230	8 488 872
Utestående optioner	7 935 121	7 935 121	697 778

RESULTATRÄKNING, MODERBOLAG

SEK	2023-07-01 - 2023-09-30	2022-07-01 - 2022-09-30	2023-01-01 - 2023-09-30	2022-01-01 - 2022-09-30	2022-01-01 - 2022-12-31
Nettoomsättning	15 121	4 632	43 497	4 744	7 142
Aktiverat arbete för egen räkning	5 228 433	5 868 815	8 497 400	11 321 153	13 055 126
Övriga intäkter	0	0	0	0	6 022 667
Rörelsens intäkter	5 243 554	5 873 446	8 540 897	11 325 898	19 084 935
Inköp av tjänster	-305 371	-1 715 120	-1 014 139	-2 613 117	-2 906 757
Övriga externa kostnader	-5 615 552	-6 288 696	-10 318 555	-14 455 665	-21 601 592
Personalkostnader	-414 270	-1 267 029	-2 677 270	-4 214 596	-5 655 682
Avskrivningar	-5 901	-2 673	-17 703	-8 019	-11 273
Övriga rörelsekostnader	-30 741	-64 334	-83 437	-149 777	-199 556
Rörelsens kostnader	-6 371 835	-9 337 852	-14 111 104	-21 441 174	-30 374 860
Rörelseresultat	-1 128 281	-3 464 406	-5 570 207	-10 115 277	-11 289 925
Ränteintäkter	14	0	15 958	0	914
Räntekostnader	-360 394	-493 172	-1 717 494	-724 996	-1 376 194
Resultat efter finansiella poster	-1 488 661	-3 957 578	-7 271 744	-10 840 273	-12 665 206
Resultat före skatt	-1 488 661	-3 957 578	-7 271 744	-10 840 273	-12 665 206
Skatt på årets resultat	0	0	0	0	0
Periodens resultat	-1 488 661	-3 957 578	-7 271 744	-10 840 273	-12 665 206

BALANSRÄKNING, MODERBOLAG

SEK	2023-09-30	2022-09-30	2022-12-31
TILLGÅNGAR			
Anläggningstillgångar			
<i>Immateriella anläggningstillgångar</i>			
Balanserade utgifter för utvecklingsarbeten och liknande arbeten	38 583 961	29 171 455	30 905 428
Köpta licenser, varumärken och liknande rättigheter och värden samt licenser till sådana rättigheter och värden	2 191 178	0	1 372 312
<i>Materiella anläggningstillgångar</i>			
Datorer	37 378	58 335	55 081
<i>Finansiella anläggningstillgångar</i>			
Andelar i koncernföretag	267 603	0	267 603
Fordringar hos koncernföretag	49 212 861	0	45 931 385
Summa anläggningstillgångar	90 292 981	29 229 790	78 531 808
Omsättningstillgångar			
<i>Kortfristiga fordringar</i>			
Övriga fordringar	295 236	171 953	454 755
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	5 229 302	2 013 777	517 269
<i>Kassa och bank</i>	4 137 226	16 005 562	1 459 147
Summa omsättningstillgångar	9 661 763	18 191 292	2 431 171
SUMMA TILLGÅNGAR	99 954 744	47 421 082	80 962 979

SEK	2023-09-30	2022-09-30	2022-12-31
EGET KAPITAL OCH SKULDER			
Eget kapital			
<i>Bundet eget kapital</i>			
Aktiekapital	26 317 687	6 541 094	7 791 094
Fond för utvecklingsutgifter	39 227 827	29 171 455	30 905 428
<i>Fritt eget kapital</i>			
Överkursfond	99 669 490	55 727 680	79 962 787
Balanserad vinst eller förlust	-70 543 419	-51 778 107	-53 355 368
Årets resultat	-7 271 744	-10 840 273	-12 665 206
Summa eget kapital	87 399 842	28 821 849	52 638 734
<i>Avsättningar</i>			
Övriga avsättningar	1 372 312	641 345	1 372 312
<i>Långfristiga skulder</i>			
Långfristiga skulder till kreditinstitut	0	15 000 000	0
Långfristiga skulder till koncernföretag	223 897	0	0
<i>Kortfristiga skulder</i>			
Kortfristiga skulder till kreditinstitut	8 000 000	0	19 500 000
Leverantörsskulder	1 866 999	1 863 508	5 718 645
Övriga kortfristiga skulder	661 896	191 079	208 672
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	429 798	903 300	1 524 615
Summa skulder	12 554 902	18 599 233	28 324 245
SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER	99 954 744	47 421 082	80 962 979

KASSAFLÖDESANALYS, MODERBOLAG

SEK	2023-07-01 - 2023-09-30	2022-07-01 - 2022-09-30	2023-01-01 - 2023-09-30	2022-01-01 - 2022-09-30	2022-01-01 - 2022-12-31
Den löpande verksamheten					
Resultat efter finansiella poster	-1 488 661	-3 957 578	-7 271 744	-10 840 273	-12 665 206
Justering för poster som inte ingår i kassaflödet	162 612	159 384	487 836	0	51 388
Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändringar av rörelsekapital	-1 326 049	-3 798 194	-6 783 908	-10 840 273	-12 613 818
Kassaflöde från förändringar i rörelsekapital					
Ökning (-) / Minskning (+) av rörelsefordringar	1 376 938	58 017	-4 552 514	10 548 744	10 333 376
Ökning (+) / Minskning (-) av rörelseskulder	-992 371	1 252 940	7 820 782	800 545	6 723 664
Kassaflöde från den löpande verksamheten	-941 482	-2 487 237	-3 515 640	509 016	4 443 221
Investeringsverksamheten					
Investeringar i immateriella anläggningstillgångar	-5 228 433	-5 868 815	-8 497 400	-11 321 153	-14 427 438
Investeringar i materiella anläggningstillgångar	0	0	0	-30 659	-38 678
Investeringar i finansiella anläggningstillgångar	0	0	0	0	-18 081 285
Kassaflöde från investeringsverksamheten	-5 228 433	-5 868 815	-8 497 400	-11 351 813	-32 547 401
Finansieringsverksamheten					
Nyemission	10 224 800	0	32 435 949	5 000 004	5 000 004
Emissionsutgifter	-764 000	0	-3 187 252	-893 200	-2 834 844
Personaloptioner	0	0	0	208 948	365 659
Återbetalning av lån	0	0	-11 500 000	0	0
Upptagande av lån	0	0	-3 057 579	15 000 000	19 500 000
Kassaflöde från finansieringsverksamheten	9 460 800	0	14 691 118	19 315 752	22 030 820
Periodens kassaflöde	3 290 885	-8 356 051	2 678 079	8 472 955	-6 073 360
Likvida medel vid periodens början	846 340	24 361 614	1 459 147	7 532 607	7 532 607
Likvida medel vid periodens slut	4 137 226	16 005 562	4 137 226	16 005 562	1 459 247

EGET KAPITAL, MODERBOLAG

SEK	Aktiekapital, nyemission under reg.	Fond för utv utgifter	Överkursfond	Balanserat resultat	Årets vinst
Belopp vid årets början 2023-01-01	7 791 094	30 905 428	79 962 787	-53 355 368	-12 665 206
Nyemission	21 856 015		26 568 045		
Personaloptioner				470 133	
Emissionsutgifter			-6 861 342		
Minskning av aktiekapitalet	-3 329 422			3 329 422	
Aktivering av utvecklingskostnader		8 322 400		-8 322 400	
Omföring balanserat resultat				-12 665 206	12 665 206
Periodens resultat					-7 271 744
Belopp vid periodens slut 2023-09-30	26 317 687	39 227 827	99 669 490	-70 543 419	-7 271 744

Kommentar till moderbolagets finansiella utveckling

Siffror inom parentes visar motsvarande period föregående år.

Nettoomsättning

Nettoomsättningen för perioden 1 januari – 30 september uppgick till 43 TSEK (5) och för perioden 1 juli – 30 september uppgick den till 15 TSEK (5). Den låga omsättningen är enligt förväntan då den intäktsgenererande verksamheten huvudsakligen bedrivs i de tyska dotterbolagen.

Rörelsekostnader

Rörelsekostnaderna för perioden 1 januari – 30 september uppgick till -14 111 TSEK (-21 441) och för perioden 1 juli – 30 september uppgick de till -6 372 TSEK (-9 338). Rörelsekostnaderna är väsentligt lägre än samma period föregående år. Perioden innefattar en del marknadsrelaterade kostnader i samband med testlansering av King Royale. För övrigt har verksamheten fortsatt fokus på kostnadskontroll.

Rörelseresultat

Rörelseresultatet (EBIT) för perioden 1 januari – 30 september uppgick till -5 570 TSEK (-10 115) med ett resultat före av- och nedskrivningar (EBITDA) på -5 553 TSEK (-10 107). För perioden 1 juli – 30 september uppgick EBIT till -1 128 TSEK (-3 464) med en EBITDA om -1 122 TSEK (-3 462).

Det förbättrade resultatet jämfört med kvartal två och samma period föregående år beror till

övervägande del på verksamhetens kostnadsöversyn med lägre marknadsförings-, personal- och utvecklingskostnader.

Periodens resultat

Periodens resultat för perioden 1 januari – 30 september uppgick till -7 272 TSEK (-10 840) och för perioden 1 juli – 30 september uppgick den till -1 489 TSEK (-3 958).

Periodens resultat för perioden 1 januari – 30 september är bättre än samma period föregående år men påverkades ändå främst av räntekostnader om 1 717 TSEK av vilket 454 TSEK är av engångskaraktär och relaterade till företrädesemissionen som genomfördes under första kvartalet.

Investeringar

Periodens investeringar under 1 januari – 30 september uppgick till -8 497 TSEK (-11 352) och avser huvudsakligen av utvecklingskostnader. Investeringarna är dels relaterade till testlanseringen av King Royal och dels av investeringar i spelet Tank Operations.

Immateriella anläggningstillgångar

Bolagets immateriella anläggningstillgångar utgörs av aktiverat arbete för utvecklingsarbete av egenanställd personal

och externa utvecklingskostnader.

Anskaffningsvärdet för en internt upparbetad anläggningstillgång utgörs av samtliga direkt hänförliga utgifter vilket för den rapporterade perioden helt är hänförligt till löner och fakturerade kostnader.

Immateriella anläggningstillgångar skrivs av linjärt över tillgångarnas bedömda nyttjandeperiod, vilken omprövas vid varje balansdag. Pågående projekt skrivs inte av utan nedskrivning prövas årligen.

Avsättningar

Avsättningen om 1 372 TSEK är relaterat till förvärvet av spelet King Royale och avser

köpeskillingen som sker genom nyemitterade aktier.

Eget kapital

Det egna kapitalets utveckling finns separat redovisad i denna rapport.

Kassaflöde

Det tredje kvartalets kassaflöde summerade till 3 291 TSEK. Huvuddelen av periodens kassaflöde påverkades av investeringar i utveckling men kassan förstärktes av riktade emissioner som bolaget genomförde under det tredje kvartalet.

NYCKELTAL, MODERBOLAG

SEK	2023-07-01 - 2023-09-30	2022-07-01 - 2022-09-30	2023-01-01 - 2023-09-30	2022-01-01 - 2022-09-30	2022-01-01 - 2022-12-31
Nettoomsättning	15 121	4 632	43 497	4 744	7 142
EBITDA	-1 122 380	-3 461 733	-5 552 504	-10 107 258	-11 278 652
EBIT	-1 128 281	-3 464 406	-5 570 207	-10 115 277	-11 289 925
Periodens resultat	-1 488 661	-3 957 578	-7 271 744	-10 840 273	-12 665 206
Rörelsemarginal %	neg	neg	neg	neg	neg
Vinstmarginal %	neg	neg	neg	neg	neg
Soliditet vid periodens utgång %	87,4	60,8	87,4	60,8	65,0
Räntabilitet på eget kapital %	neg	neg	neg	neg	neg
Eget kapital per aktie					
före utspädning kr	2,7	4,4	2,7	4,4	6,8
efter utspädning kr	2,1	4,0	2,1	4,0	6,2
Resultat per aktie					
före utspädning kr	-0,05	-0,61	-0,22	-1,66	-1,63
efter utspädning kr	-0,04	-0,55	-0,18	-1,50	-1,49
Antal aktier vid periodens slut					
före utspädning	32 897 109	6 541 094	32 897 109	6 541 094	7 791 094
efter utspädning	40 832 230	7 238 872	40 832 230	7 238 872	8 488 872
Utestående optioner	7 935 121	697 778	7 935 121	697 778	697 778

DEFINITIONER AV NYCKELTAL



Nettoomsättning

Intäkter från försäljning som ingår i företags normala verksamhet.

EBITDA

Resultat före skatt, räntor, av- och nedskrivningar på anläggningstillgångar.

EBIT

Rörelseresultat före skatt och räntor.

Periodens resultat

Verksamhetens totala nettoresultat efter skatt.

Rörelsemarginal

Rörelseresultat före finansiella poster och skatt i procent av nettoomsättningen.

Vinstmarginal

Resultat efter skatt i procent av nettoomsättningen.

Soliditet

Eget kapital i procent av balansomslutningen.

Räntabilitet på eget kapital

Resultat efter skatt i procent av eget kapital.

Exceptionella intäkter och kostnader

Exceptionella intäkter och kostnader är sådana intäkter och kostnader som på grund av sin storlek eller förekomst avviker markant från vad som normalt förekommer i företaget. De är ofta av engångskaraktär.



edyoutec AB edyoutec är ett svenskt företag inom spel och digital utbildning som består av två vertikaler, EdTech och spel. Inom vertikalen EdTech fokuserar bolaget på att utveckla produkter inom genrer som spelbaserat lärande och Serious Games, det är inom dessa områden som edyoutec har identifierat de största synergierna mellan bolagets två vertikaler. Inom vertikalen Games bygger affärsidén på att utveckla och distribuera free-to-play-spel ("F2P") inom mobilspel för Android och iOS.

POSTADRESS: Sylveniusgatan 2, 754 50 Uppsala

ir@edyoutec.com